

FICHE PERSONNAGE – LA SAGA DES ANTARIENS

Identité

Nom du personnage : Androïde soldat

Rôle / Fonction : Unité androïde de combat et de sécurité, utilisée pour la défense de structures stratégiques, le maintien de l'ordre et les opérations militaires.

Statut : Entité artificielle sans libre arbitre.



Morphologie et structure

- **Taille** : 1,80 mètres
- **Tête** : lisse, ovoïde et totalement dépourvue de traits faciaux, renforçant son aspect impersonnel et utilitaire. La surface noir brillant évoque un capteur central ou un boîtier de traitement principal.
- **Torse** : protégé par une carapace rigide bleu sombre, anguleuse et épaisse, suggérant un blindage renforcé pour encaisser des impacts.
- **Abdomen et bassin** : segmentés, avec des plaques emboîtées assurant à la fois protection et mobilité.
- **Bras et jambes** : composés de segments cylindriques vert olive, articulés par des jointures mécaniques noires apparentes, laissant deviner des servomoteurs internes puissants.
- **Mains** : gantées de coques mécaniques épaisses, à doigts articulés, capables de manipuler aussi bien des armes que du matériel technique.
- **Pieds** : larges et massifs, dotés de semelles épaisses, conçus pour la stabilité sur des surfaces métalliques ou en environnement à gravité variable.

Armement

Aucune arme apparente, toutefois, cet androïde peut tirer des rayons plasma ou paralysant par les paumes de ses mains

Utilisation :

Déployé en groupes, en patrouille ou en garnison. Fonctionne en coordination avec une IA centrale ou un officier de commandement.

Impression générale

L'ensemble dégage une sensation de solidité, de discipline et de standardisation. Cet androïde ne cherche pas à imiter l'humain sur le plan émotionnel : il est clairement pensé comme une unité obéissante, interchangeable et dénuée d'identité individuelle. Son design privilégie l'efficacité, la durabilité et la maintenance rapide.

Images de référence

