

FICHE PERSONNAGE – LA SAGA DES ANTARIENS

Identité

Nom du personnage : Koher

Race : Céphalopode humanoïde

Sexe : Masculin

Âge : 120 ans

Rôle / Fonction : Chef des communications du Saraise

Statut : Officier supérieur de la méga-base stellaire Saraise / Spécialiste des langues et des systèmes de communication interespèces.



Koher dirige l'ensemble des communications du Saraise. Il est responsable des échanges internes et externes de la méga-base, mais également de l'analyse, de l'interprétation et de la transmission des informations provenant de civilisations très différentes.

Il maîtrise **plus de 200 langues** et connaît plusieurs dizaines de formes de communication. Pour Koher, communiquer ne consiste donc pas seulement à traduire des mots : il doit comprendre comment une espèce transmet une information, ce qu'elle cherche réellement à exprimer et dans quel contexte culturel elle le fait.

Apparence visible

Morphologie :

- **Taille :** environ 2,10 mètres.
- **Silhouette :** grande, fine et élancée.
- **Corps :** humanoïde, avec une musculature discrète mais développée.
- **Posture :** droite, calme et particulièrement posée.

Tête et visage :

- **Peau :** gris bleuté, parcourue de motifs organiques complexes.
- **Crâne :** allongé, dépourvu de cheveux.
- **Visage :** étroit, aux traits marqués et profondément structurés.
- **Yeux :** sombres, relativement petits par rapport à son crâne, avec un regard très attentif.
- **Oreilles :** longues et légèrement pointues.
- **Expression :** généralement sérieuse et réfléchie.

Tentacules :

Koher possède de nombreux tentacules partant de l'arrière et des côtés de son crâne. Ils descendent le long de son dos, certains pouvant atteindre le niveau de ses jambes. Leur face interne comporte de nombreuses petites ventouses. Ces tentacules sont mobiles et participent à son expression corporelle. Ils constituent également des organes sensoriels importants et lui permettent de percevoir certaines informations de son environnement qui échappent aux espèces humanoïdes ordinaires.

Mains et pieds :

- mains longues et fines ;
- doigts allongés adaptés aux manipulations précises ;
- pieds larges, constitués de longs doigts organiques.

Tenue canonique

La tenue de Koher reprend celle portée par Meltor, mais elle a été adaptée à sa morphologie.

- **Tunique** : bleu foncé, à manches longues et col montant.
- **Coupe** : ajustée au torse tout en laissant totalement libres les tentacules situés à l'arrière du crâne.
- **Ceinture** : large ceinture dorée indiquant son statut d'officier supérieur.
- **Insigne** : médaillon doré porté au centre de la poitrine.
- **Pantalon** : vert très foncé.
- **Bottes** : bleu foncé, spécialement adaptées à la morphologie particulière de ses pieds.
- **Finitions** : discrètes bordures dorées rappelant son niveau de responsabilité.

Compétences

Maîtrise linguistique

Koher maîtrise **plus de 200 langues**.

Il peut les parler, les comprendre et, lorsqu'elles possèdent une forme écrite, les lire. Sa connaissance ne se limite pas au vocabulaire : il maîtrise également les structures grammaticales, les variantes régionales, les expressions culturelles et les subtilités qui peuvent modifier le sens d'un message.

Il est capable de passer rapidement d'une langue à une autre lors d'une conversation impliquant plusieurs espèces.

Communications interespèces

La principale particularité de Koher réside dans sa compréhension extrêmement large de ce qu'est un langage.

Toutes les espèces ne communiquent pas par la parole.

Koher connaît des dizaines de systèmes de communication : langage oral ou écrit, communication gestuelle, variations lumineuses, vibrations, fréquences sonores ou infrasonores, signaux chimiques, systèmes symboliques et différentes formes de transmissions technologiques.

Face à une espèce inconnue, il commence donc par chercher **comment elle communique avant d'essayer de comprendre ce qu'elle dit**.

Analyse et décodage

Koher est également spécialiste de l'analyse des communications inconnues.

Lorsqu'un signal est intercepté, il recherche les répétitions, les structures, les variations, le contexte et les relations entre les différents éléments afin de déterminer s'il s'agit d'un langage, d'un code, d'une transmission technique ou d'un phénomène naturel.

Cette capacité lui permet de participer aux premiers contacts avec de nouvelles civilisations.

Communications technologiques

En tant que chef des communications du Saraise, Koher maîtrise les différents systèmes de transmission utilisés par la méga-base.

Il supervise notamment les communications entre les différents secteurs du Saraise, les échanges avec les vaisseaux, les transmissions à longue distance et les réseaux permettant de maintenir le contact avec les installations antariennes éloignées.

Il connaît également les techniques de chiffrement, de brouillage, de détection et de sécurisation des communications.

Fonction à bord du Saraise

Le centre de communications du Saraise constitue le domaine de Koher.

Depuis cette immense salle équipée de centaines de systèmes de contrôle, il supervise les flux d'informations entrant et sortant de la méga-base.

Son équipe reçoit, identifie, analyse, classe et transmet en permanence une quantité considérable de données.

Koher intervient personnellement lorsqu'une communication est inhabituelle, lorsqu'un message ne peut pas être interprété automatiquement ou lorsqu'une situation diplomatique nécessite une compréhension particulièrement fine de l'interlocuteur.

Il est également chargé de garantir qu'une information stratégique **parvienne au bon destinataire, au bon moment et sans altération de son sens.**

Rôle diplomatique

Ses compétences font de Koher bien davantage qu'un technicien des communications.

Lors des échanges avec une civilisation étrangère, une mauvaise traduction peut provoquer une incompréhension diplomatique, voire un conflit. Koher doit donc prendre en compte la langue, mais aussi la culture, les usages et la manière dont son interlocuteur perçoit le message.

Il peut assister directement les responsables politiques et militaires lors de négociations ou de premiers contacts.

Il devient alors **la voix du Saraise auprès des autres civilisations et la voix de ces civilisations auprès du Saraise.**

Personnalité

Koher est calme, patient et extrêmement observateur.

Ses 120 années d'existence lui ont donné une certaine sagesse et une capacité à prendre de la distance face aux situations tendues. Il préfère écouter longuement avant de parler.

Il est profondément curieux des autres espèces. Découvrir une nouvelle civilisation signifie pour lui découvrir une nouvelle manière de penser, car il considère qu'un langage révèle toujours quelque chose de ceux qui l'utilisent.

Cette ouverture ne l'empêche pas d'être extrêmement vigilant : en tant qu'officier du Saraise, il sait qu'une communication peut également servir à tromper, manipuler ou dissimuler une intention hostile.

Impression générale

Koher dégage une impression très différente de celle d'un officier militaire traditionnel.

Sa haute silhouette, son visage marqué par l'âge et ses longs tentacules lui donnent une apparence impressionnante, mais son comportement est essentiellement calme et réfléchi.

Sa véritable puissance réside dans sa capacité à **comprendre.**

Là où d'autres voient un signal incompréhensible, Koher cherche une structure. Là où deux espèces ne parviennent pas à se comprendre, il cherche ce qu'elles ont en commun. Là où un message semble insignifiant, il peut percevoir une nuance déterminante.

Sa fonction pourrait se résumer par une conviction :

« Communiquer ne consiste pas à parler la même langue. Il faut parvenir à comprendre la pensée qui se trouve derrière elle. »

Image officielle

