

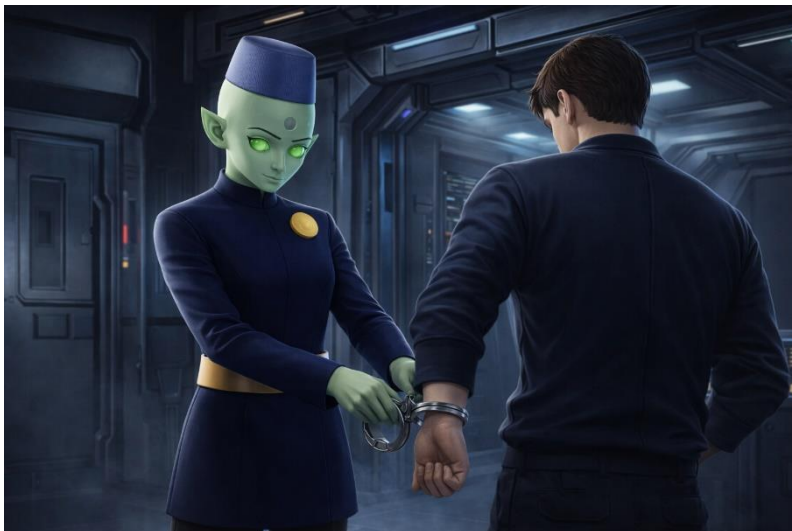
FICHE PERSONNAGE – LA SAGA DES ANTARIENS

Identité

Nom du personnage : Kosamir

Rôle / Fonction : Chef de la sécurité

Statut : Autorité sécuritaire suprême à bord du vaisseau, habilité à intervenir sur toute menace interne ou externe.



Apparence visible

Sexe : Masculin

Age apparent : 127 ans

Morphologie : Taille : 1,80 mètre

Silhouette : mince et élancée, proportions fines et équilibrées.

Peau : vert pâle uniforme, suggérant une origine non humaine ou une modification biologique avancée.

Visage : fin, traits lisses, expression neutre à légèrement grave.

Yeux : vert vif lumineux, très marqués, attirant immédiatement l'attention ; ils donnent une impression d'intelligence, de vigilance ou de sagesse froide.

Crâne / cheveux : absence de cheveux visibles ; crâne lisse, renforçant l'aspect alien ou évolué.

Tenue canonique

Tenue principale : Tenue officielle des militaires du Stélar. Tenue sobre, fonctionnelle, sans ornement superflu.

- Vêtement principal : tunique bleu foncé, à manches longues, coupe simple et ajustée.
- Ceinture : large ceinture dorée à la taille, élément visuel fort qui structure la silhouette.
- Insigne : petit emblème circulaire Jaune sur la poitrine gauche, indiquant le grade d'officier tactique.
- Pantalon : vert foncé, sobre, contrastant avec la tunique.
- Bottes : bleu foncé, épaisses, adaptées à un environnement utilitaire ou militaire léger.
- Couvre-chef : petit élément cylindrique bleu posé sur le sommet de la tête, évoquant un béret futuriste, un calot ou un accessoire symbolique plutôt qu'un chapeau fonctionnel.

Impression générale

Le personnage dégage :

- une présence calme et contrôlée.
- une impression d'autorité silencieuse ou de sagesse.
- un aspect clairement non humain ou transhumain, renforcé par la couleur de peau, l'absence de cheveux et les yeux lumineux.
- Bien qu'il présente des caractéristiques proches de celles des Sages antariens, Kosamir n'en porte pas le titre et relève d'une caste spécialisée dédiée à la sécurité.

Image de référence

