

FICHE PERSONNAGE – LA SAGA DES ANTARIENS

Identité

Nom du personnage : Thyras

Rôle / Fonction : Chef armement et stratégie de guerre

Statut : Spécialiste en stratégie de guerre et adaptation de l'armement à l'ennemi



Apparence visible

Sexe : Féminin

Age apparent : 72 ans, équivalent à une maturité avancée dans son espèce.

Morphologie :

- Taille : 1,95 mètre
- Silhouette élancée et fine, posture droite et assurée.
- Tête et visage
 - Clairement non humaine, à l'apparence reptilienne ou amphibienne.
 - Peau : vert clair uniforme, lisse, sans pilosité visible.
 - Visage : allongé, sans traits marqués de type humain (nez absent ou très discret).
 - Yeux : petits, latéraux, sombres, renforçant l'aspect animal et étranger.
 - Bouche : fine et étirée, donnant une expression neutre voire énigmatique.
- Corps et membres
 - Bras : fins et allongés, terminés par des mains à doigts effilés.
 - Jambes : longues et minces, posture droite.
 - Queue : longue, claire (blanchâtre), visible derrière la jambe droite, élément distinctif confirmant l'origine non humaine et apportant une dimension reptilienne ou saurienne.

Tenue canonique

Tenue principale : Tenue officielle des militaires du Stélar. Tenue sobre, fonctionnelle, sans ornement superflu.

- Vêtement principal : tunique bleu foncé, à manches longues, coupe simple et ajustée.
- Ceinture : large ceinture dorée à la taille, élément visuel fort qui structure la silhouette.
- Insigne : petit emblème circulaire Jaune sur la poitrine gauche, indiquant le grade d'officier tactique.

- Pantalon : vert foncé, sobre, contrastant avec la tunique.
- Bottes : bleu foncé, épaisses, adaptées à un environnement utilitaire ou militaire léger.
- Couvre-chef : petit élément cylindrique bleu posé sur le sommet de la tête, évoquant un béret futuriste, un calot ou un accessoire symbolique plutôt qu'un chapeau fonctionnel.

Impression générale

Le personnage dégage :

- une présence étrangère et froide, immédiatement identifiable comme non humaine,
- une impression de calme maîtrisé, presque détaché,
- un aspect discipliné et intégré à une structure organisée malgré sa physiologie alien.

Visuellement, il évoque un membre d'une espèce reptilienne alliée ou intégrée à la civilisation antarienne, possiblement doté de capacités biologiques spécifiques (agilité, endurance, perception différente), et occupant un rôle officiel au sein de l'équipage ou d'une institution structurée.

Son regard et son attitude suggèrent une capacité constante à anticiper le conflit et à en calculer l'issue avant même qu'il n'éclate.

Image de référence

Illustration

