

FICHE PERSONNAGE – LA SAGA DES ANTARIENS

Identité

Nom du personnage : Prométhée

Race : Insectoïde

Sexe : Féminin

Rôle / Fonction : Chef de la sécurité du Saraise

Statut : Officier supérieur responsable de la sécurité de la méga-base stellaire Saraise. Maîtresse de guerre, maître d'armes et stratège militaire.



Prométhée est l'autorité sécuritaire suprême du Saraise. Elle assure la protection de la méga-base, de son personnel, de ses installations, de ses données et de ses technologies. Son rôle dépasse largement celui d'un responsable de sécurité. Elle participe à l'analyse des menaces, à l'élaboration des stratégies défensives et offensives et à la préparation des réponses militaires. En situation de crise, elle peut coordonner les forces de sécurité et les unités de combat placées sous son autorité.

Elle possède une connaissance exceptionnelle des techniques de guerre développées ou répertoriées par les Antariens : combat individuel, armement, tactique, stratégie, défense d'installations et conduite d'opérations militaires.

Apparence visible

Morphologie :

- **Taille :** environ 1,80 mètre.
- **Silhouette :** fine, élancée et athlétique.
- **Posture :** extrêmement droite et maîtrisée.
- **Allure :** élégante malgré son apparence insectoïde, avec une présence immédiatement autoritaire.

Tête et visage :

- **Tête :** structure insectoïde allongée protégée par un exosquelette brun doré.
- **Carapace :** composée de plaques articulées formant une protection naturelle.
- **Yeux :** très grands, noirs et brillants, adaptés à une perception extrêmement précise de son environnement.
- **Antennes :** deux longues antennes articulées partant du sommet du crâne, participant à sa perception sensorielle.

- **Bouche** : appareil buccal insectoïde discret composé de petites structures articulées.
- **Cheveux** : aucun.

Corps et membres :

- **Mains** : insectoïdes, composées de longs doigts articulés terminés par de petites griffes.
- **Bras** : fins mais puissants, capables de mouvements particulièrement rapides et précis.
- **Jambes** : longues et athlétiques.
- **Exosquelette** : les parties découvertes de son corps présentent une structure chitineuse brun doré constituant une protection naturelle.

Tenue canonique

Prométhée porte la tenue militaire du Stélar et du Saraise dans une variante correspondant à son rang et à sa morphologie.

- **Vêtement principal** : longue tunique bleu foncé, ajustée, à manches longues et col montant.
- **Ceinture** : large ceinture métallique dorée marquant son statut d'officier supérieur.
- **Insigne** : emblème circulaire doré porté au centre de la poitrine.
- **Avant-bras** : protections sombres renforcées, adaptées au combat rapproché.
- **Pantalon** : vert très foncé, ajusté et fonctionnel.
- **Bottes** : noires, hautes et renforcées.
- **Couvre-chef** : petit calot bleu foncé adapté à la forme de son crâne et laissant ses antennes totalement libres.

La sobriété de son uniforme contraste avec son anatomie insectoïde et renforce son apparence d'officier militaire.

Compétences

Arts martiaux

Prométhée maîtrise de nombreuses techniques de combat rapproché. Sa morphologie insectoïde lui procure une coordination, une précision et des réflexes particulièrement développés.

Elle ne privilégie pas la force brute : elle observe son adversaire, identifie ses habitudes et ses faiblesses, puis adapte immédiatement sa technique.

Maître d'armes

Prométhée possède une connaissance approfondie des armes utilisées par les forces antariennes ainsi que des armements appartenant à d'autres civilisations étudiées par les Antariens.

Elle maîtrise notamment :

- le combat à mains nues ;
- les armes blanches ;
- les armes énergétiques ;
- les armes de défense rapprochée ;
- les systèmes d'armement militaires ;
- les techniques de neutralisation non létales.

Pour elle, connaître une arme signifie également comprendre **comment s'en protéger et comment la neutraliser**.

Maîtresse de guerre

Prométhée possède une connaissance encyclopédique des techniques militaires.

Elle étudie les doctrines de guerre des différentes civilisations rencontrées et conserve une connaissance approfondie des tactiques employées par leurs armées.

Elle est capable d'analyser un affrontement à plusieurs niveaux simultanément : combattant, unité, vaisseau, flotte, base stellaire ou théâtre d'opérations complet.

Stratégie militaire

Son intelligence constitue probablement son arme principale.

Prométhée analyse les forces en présence, les ressources, l'environnement, les intentions probables de l'adversaire et les conséquences potentielles de chaque décision.

Elle privilégie systématiquement **l'anticipation**.

Pour elle, une stratégie réussie n'est pas nécessairement celle qui permet de remporter une bataille : c'est celle qui permet d'atteindre l'objectif fixé avec le minimum de pertes et, lorsque cela est possible, **sans avoir à combattre**.

Fonction à bord du Saraise

Le Saraise étant une méga-base stellaire, Prométhée supervise un dispositif de sécurité considérable.

Son autorité couvre notamment la sécurité intérieure, la protection des secteurs sensibles, le contrôle des accès, la surveillance, la protection des systèmes stratégiques et la coordination des forces chargées de défendre la méga-base.

Depuis son centre de commandement, elle peut suivre simultanément les différents secteurs du Saraise et coordonner les unités placées sous son autorité.

En cas d'attaque, son rôle évolue immédiatement : la chef de la sécurité devient **maîtresse de guerre**.

Elle analyse alors la menace, prévoit son évolution, détermine les points vulnérables et organise la réponse militaire.

Personnalité

Prométhée est extrêmement intelligente, méthodique et disciplinée.

Elle parle peu lorsqu'une situation exige de la concentration. Avant de prendre une décision, elle observe et analyse. Cette attitude peut donner l'impression qu'elle hésite alors qu'elle est, en réalité, en train d'évaluer plusieurs scénarios simultanément.

Elle possède une autorité naturelle et n'a généralement pas besoin d'élever la voix pour être obéie.

Malgré ses extraordinaires capacités martiales, Prométhée ne recherche jamais l'affrontement pour lui-même. Sa maîtrise de la guerre lui a précisément appris à en mesurer les conséquences.

Impression générale

Prométhée dégage :

- une autorité naturelle ;
- une intelligence exceptionnelle ;
- une discipline absolue ;
- une impression permanente de contrôle ;
- une grande puissance contenue ;
- une capacité d'observation presque intimidante.

Son apparence insectoïde peut sembler inquiétante au premier regard, mais son comportement révèle rapidement une personnalité rationnelle et profondément maîtrisée.

Elle représente une forme particulière de puissance militaire : **celle d'une combattante qui maîtrise suffisamment la guerre pour savoir que la meilleure victoire est parfois celle qui évite le combat.**

Principe stratégique de Prométhée :

« Prévoir. Anticiper. Protéger. Ne jamais subir. »

Photo de référence

